



Лаборатория Деловых Игр



Деловая игра  
**«ПЛЕМЕНА»**

# Формально

## **Задачи игры:**

1. Командообразование
2. Развитие компетенций:
  - Системное мышление (анализ данных, прогнозирование, работа с рисками)
  - Планирование, расстановка приоритетов
  - Гибкость (открытость изменениям), адаптивность
  - Лидерство, работа в команде
  - Коммуникативные навыки – построение отношений, аргументация

**Целевая аудитория:** без ограничений

**Место проведения:** он-лайн (возможно офф-лайн)

**Длительность:** 2 – 3 часа

**Количество участников:** от 12 до 24 для одного потока

**Количество потоков** не ограничено



# «Племена»

## **Легенда:**

*Ваша экспедиция попала на остров, населенный дикими племенами, которые признав в вас своих вождей, доверила управлением племенами*

- Командная игра, состоит из 7-10 раундов, построена на соревновании нескольких команд в добыче еды
- В игре нужно расставлять приоритеты, уметь договариваться, продумывать каждый шаг, реагируя на действия других команд
- Каждый раунд команды распределяют ресурсы по одному или нескольким действиям:
  - ритуальные молитвы,
  - охота,
  - собирательство,
  - кража у другого племени,
  - охрана
- С одной стороны, игра разгружает мозг, создает непринужденную атмосферу командной работы, с другой — помогает оценить потенциал человека



# Примерный тайминг

Время от начала	Деятельность/активность участников
15 мин	Приветственное слово Цель и регламент Знакомство с участниками
25 мин	Объяснение правил, ответы на вопросы участников команд, деление на команды
10 мин	Раунд 1 (решение + разбор результатов)
10 мин	Раунд 2 (решение + разбор результатов)
80 мин	Раунды 3-8/10
10 мин	Завершение игры – объявление победителей
30 мин	Обсуждение игры



# О нас

«Лаборатория Деловых Игр» объединила консультантов, бизнес-тренеров, и гроотехников и специалистов по созданию корпоративных событий

Наши сотрудники работают на рынке развивающих проектов для персонала с начала 2000-х годов



# Что мы можем?

- Разработка и проведение деловых игр и симуляций
- Разработка и проведение навыковых тренингов
- Оценка персонала и диагностика компании
- Сессии стратегического планирования
- Геймификация конференций и клиентских мероприятий

## Кроме того:

- Тренинги командообразования, креативные тимбилдинги, квесты и мотивационные программы



# Есть чем гордиться...

- Инновационные смены (Зворыкинский проект) форумов «Селигер 2009» и «Селигер 2010» (до 800 участников)
- Оценка и отбор в кадровый резерв - «Игра света» - ФСК ЕЭС (200 участников)
- Банк «Экспресс Волга» (150 участников)
- Дилерская конференция Renault (100 участников)
- Мероприятие сотрудников московских МФЦ (170 участников)
- Мероприятие ГУП «Московское имущество» (200 участников)
- Деловая игра для «Территории фитнеса» (150 участников)
- Деловая игра для ГК «Спектрум» (300 участников)
- Разработка и координация квеста для дневной программы «Фестиваля фейерверков «Ростех» в 2018 г. (до 1500 участников)



# Делайте вашу игру с нами!

[www.games4business.ru](http://www.games4business.ru)

**+7 495 644 9770**

[info@games4business.ru](mailto:info@games4business.ru)



Лаборатория Деловых Игр



Если вы не нашли здесь своего  
формата,  
обязательно свяжитесь с нами!  
**МЫ ЕГО РАЗРАБОТАЕМ**