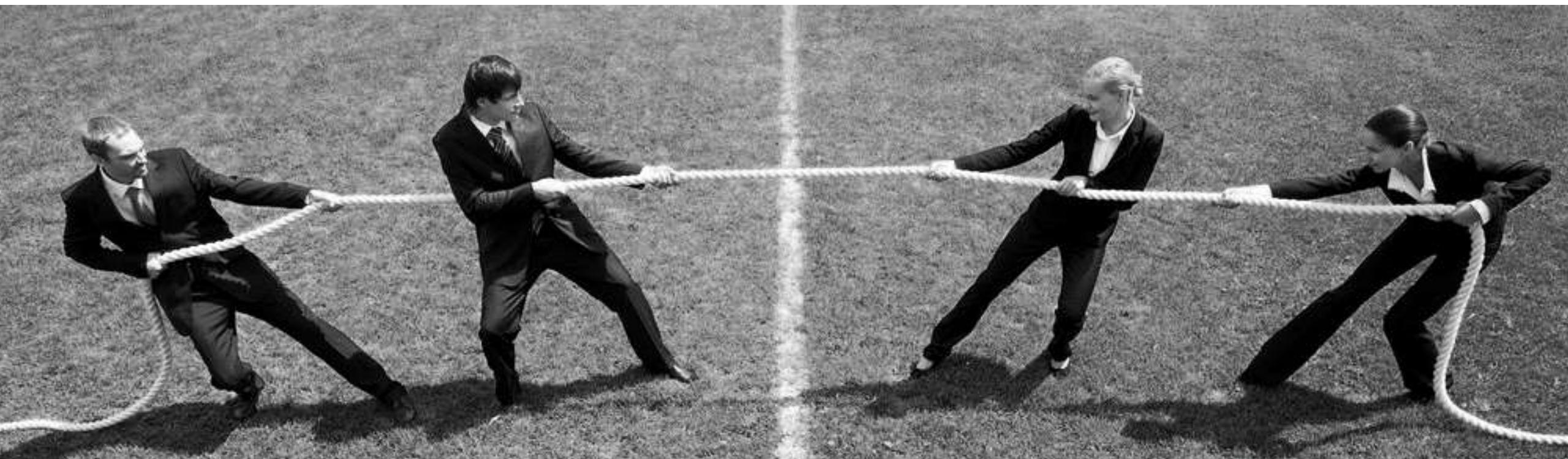




Деловая игра «Министерство»



Общее описание

Цели проведения:

1. Актуализация важности сотрудничества и конструктивных межфункциональных коммуникаций
2. Развитие толерантности
3. Создание условий для неформального знакомства сотрудников

Количество участников: от 8 до ∞.

Игра проводится в командах по 4-8 человек.

Длительность: от 1,5 до 2 часов (без дополнений).

Развитие кроссфункциональных
отношений

Лидерство

Командообразование

Переговоры



Когда/для кого проводить

- Смежные подразделения

Часто – противостояние или неконструктивные отношения между «зарабатывающими» и «обеспечивающими» функциями

- Дилерская сеть или партнерские организации с одним поставщиком
- Управляющая компания и компании, входящие в холдинг
- Сотрудники одного подразделения

Везде, где есть ситуация взаимодействия/наличия общей цели или оказания услуг

Как проходит игра



VS.



Участники в параллельных командах играют за «компании», находящиеся на одном рынке

В каждом раунде компании могут запросить на свое развитие определенную сумму, которую выделяет Министерство. Запрос исполняется по правилам игры – «зарабатывает» та или иная компания

После игры с участниками проводится обсуждение, направленное на трансляцию ценности сотрудничества

Что внутри

В основе игры известная психологическая «дилемма заключенного»:

«выиграть самому за счет другого (с возможностью проиграть все) или пойти на компромисс (но не достигнуть всех целей)».



В игре ярко проявляются личностные установки участников и корпоративные ценности/стиль поведения



Возможные дополнения

Для расширения командообразующего эффекта возможно реализация следующих активностей:

- Модуль на неформальное знакомство и взаимодействие
- Встречная дискуссия представителей подразделений
- Игровая типология – развитие толерантности
- Завершающее сплачивающее творческое упражнение

Возможная программа:

Время от начала	Деятельность/активность участников
0-15 мин	Цель, регламент и правила Ice-breaker's
16-60 мин	Активности на неформальное знакомство
61-200 мин	Основная часть – игра «Министерство» Анализ игры
201 – 240	Завершающая активность Обмен впечатлениями, общее фото



Организационные требования

- Просторное помещение (или несколько для разделения команд, но с общим залом) с перемещаемой мебелью. Или площадка на природе
- Стулья по количеству участников
- Столы по количеству команд
- Проектор и экран
- Система звукоусиления (для групп от 40 участников)

Игротехническая группа от «Лаборатории Деловых Игр»:

- Главный ведущий
- Игротехники (на каждую параллель команд)

Опыт с начала 2000-х



Большие проекты

- Инновационные смены (Зворыкинский проект) форумов «Селигер 2009» и «Селигер 2010» (до 800 участников)
- Деловая игра для ГК «Спектрум» (300 участников)
- Квест для дневной программы «Фестиваля фейерверков» «Ростех» в 2018 г. (до 1500 участников)

Направления

- Деловые и настольные игры
- Тренинги и Оценка персонала
- Сессии стратегического планирования
- Работа с корпоративной культурой

Кроме того:

- Тренинги командообразования, креативные тимбилдинги, квесты
- Геймификация конференций и клиентских мероприятий

Делайте вашу игру с нами!

www.games4business.ru

+7 495 644 9770

info@games4business.ru



Лаборатория Деловых Игр



Если вы не нашли здесь своего
формата,
обязательно свяжитесь с нами!
МЫ ЕГО РАЗРАБОТАЕМ